**Lista de Exercícios - Vetor**

### 

**1 - Criando um vetor**

Crie um vetor de 5 posições para armazenar nomes de frutas. Peça para o usuário digitar os nomes e depois mostre todos na tela.

#### **2 - Vetor de números inteiros** Crie um vetor com 10 posições para guardar números inteiros. Leia os valores digitados pelo usuário e depois exiba todos os valores digitados.

**3 - Mostrando os valores na ordem inversa**

Leia 7 números, guarde no vetor, e depois mostre na ordem inversa à que foi digitada.

**4 - Maiores que 100**

Leia 10 números se um número for maior do que 100, mostre a mensagem “maior do que 100” senão, apenas continue

**5 - Procurando um valor no vetor**

Leia 8 números e depois peça um número extra para procurar no vetor. Informe se o número existe ou não no vetor.

**6 - Nome e idade de 5 pessoas**

Crie dois vetores: um para nomes e outro para idades. Leia os dados de 5 pessoas e depois mostre os nomes e as idades juntas. Ex.: “Joaquim tem 14 anos”